

הנחיות להפעלת משחק KAHOOT

1. הסבר כללי על המשחק

KAHOOT הינו כלי המאפשר משחק מרובה משתתפים הנעשה באופן חווייתי ותחרותי ביניהם. המשחק כולל שאלות טריוויה אמריקאיות (4 תשובות), מנוהל ע"י מנחה ומוצג במסך מרכזי מול כל המשתתפים. המשתתפים מתחברים למשחק דרך מכשירי הטלפון הניידים שלהם ובכל פעם כאשר מוצגת שאלה על המסך, עונה כל משתתף דרך המכשיר הנייד האישי שלו. המשתתפים שעונים תשובות נכונות צוברים נקודות ובסיום המשחק מוצגת המנצח/ת.

מסמך זה מפרט **הנחיות למנחה המשחק והנחיות לכניסת המשתמשים.**

המשחק לא מסובך להפעלה, אך יש להקדיש מס' דקות ללמוד כיצד עושים זאת.

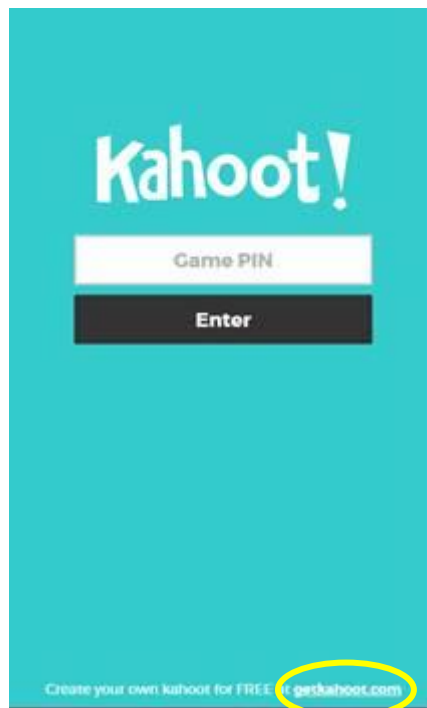
בהצלחה!

2. הנחיות למנחה המשחק

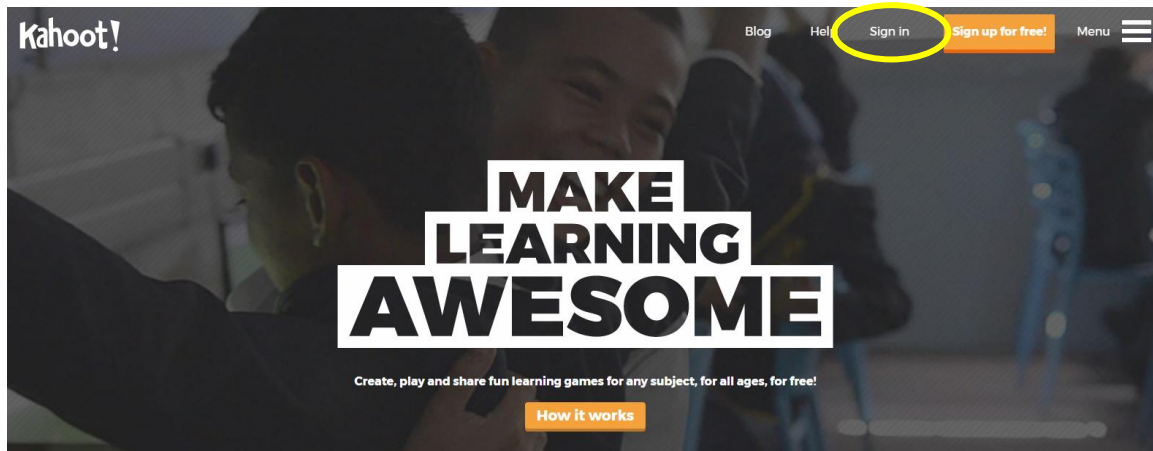
2.1. יש להקיש ב Google את המילה **KAHOOT** ולהיכנס לאתר <https://kahoot.it/>

2.2. מתקבל המסך הבא :

יש ללחוץ בתחתית המסך על **getkahoot.com** (מסומן בעיגול צהוב בתמונה)



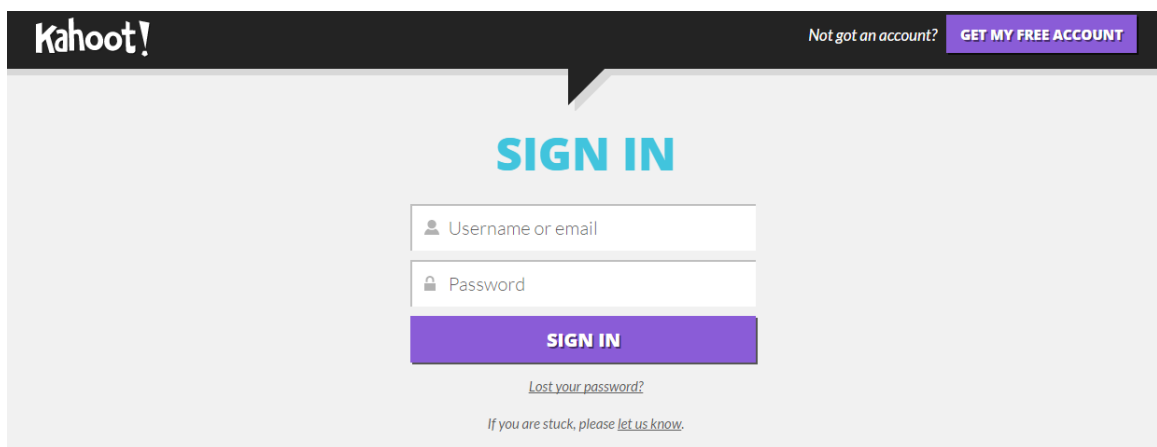
2.3. במסך המתקבל יש ללחוץ על Sign in



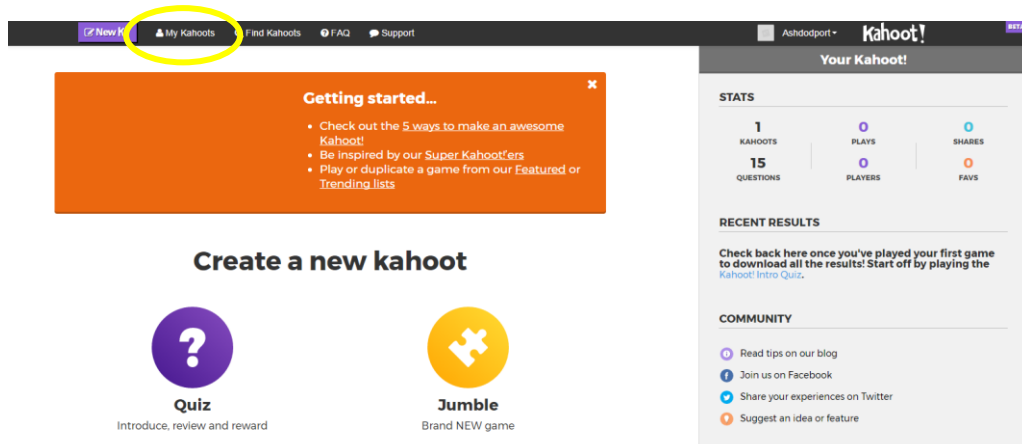
2.4. יש להזין שם משתמש וסיסמא

שם המשתמש : ashdodport

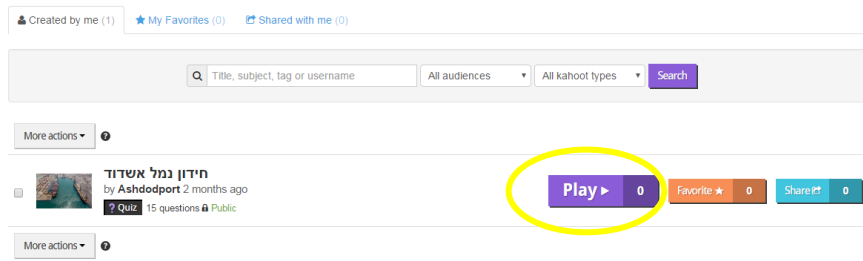
סיסמא : 123456



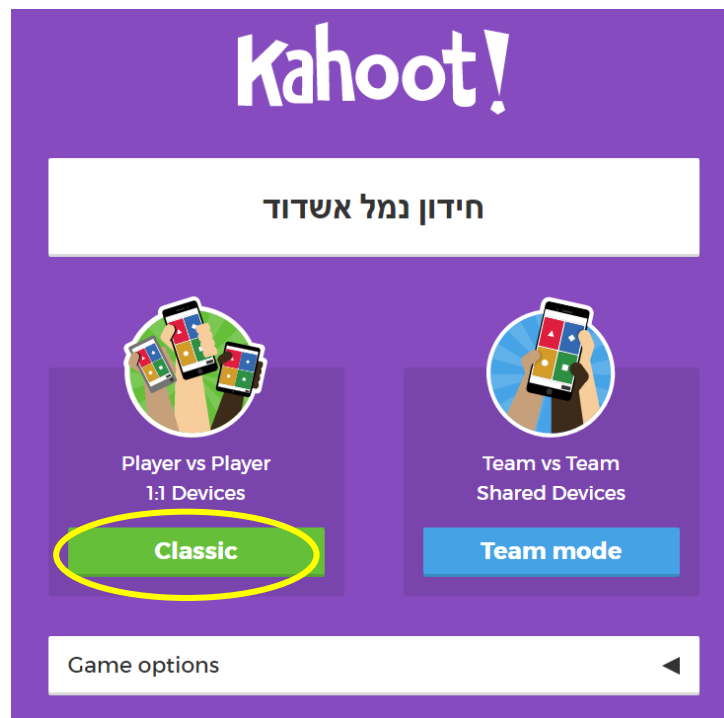
2.5. יש ללחוץ על My kahoots (שני משמאל בשורת התפריט העליונה)



2.6. במסך המתקבל יש ללחוץ על **PLAY** בשורת "חידון נמל אשדוד"

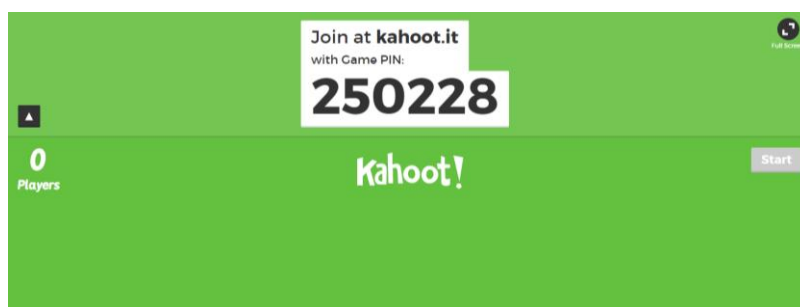


2.7. יש ללחוץ על **Classic**



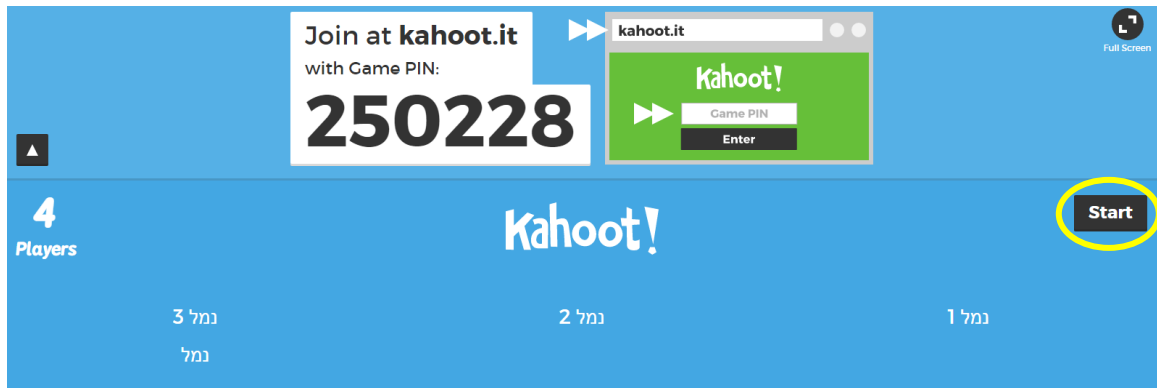
2.8. מתקבל מסך עם מסי המשחק – בדוגמא הזו 250228 (בכל כניסה מתקבל מסי אחר) יש לתת מסי זה למשתתפים במשחק על מנת שיזינו במכשירי הטלפון הניידים שלהם. כעת המערכת ממתינה לכניסה של המשתתפים במשחק.

(להנחיות כניסת משתתפים למשחק – ראה/י סעיף 3 במסמך זה)

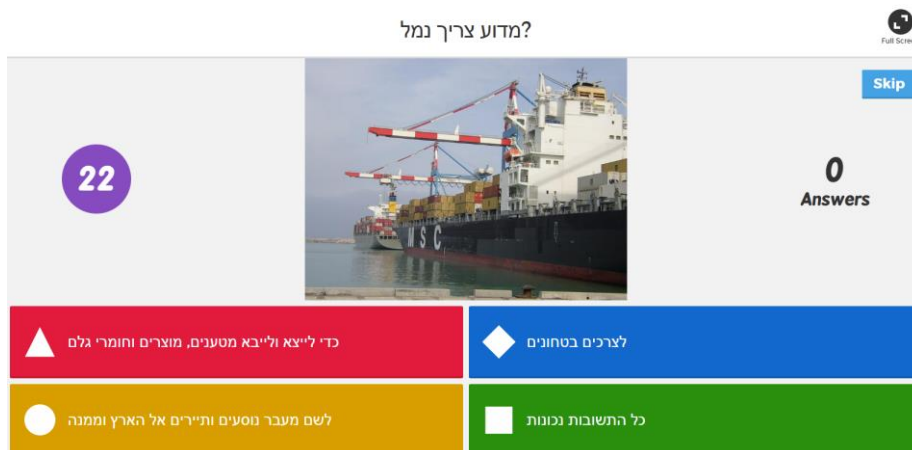


2.9. בעת כניסת המשתתפים מופיעים שמותיהם על המסך (בדוגמא מטה – נמל, נמל 1, נמל 2).. ומשמאל מופיע מס' סה"כ המשתתפים שנכנסו.

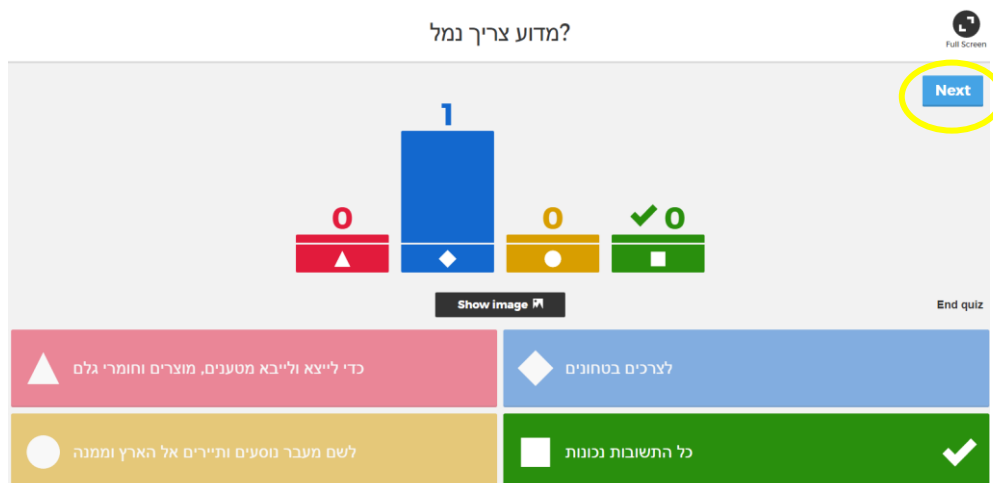
בתום כניסת כל המשתתפים יש ללחוץ על Start



2.10. כעת המערכת מציגה בכל פעם שאלה על המסך ומאפשרת 30 שניות למענה. ראה/י הדוגמא שלהלן:



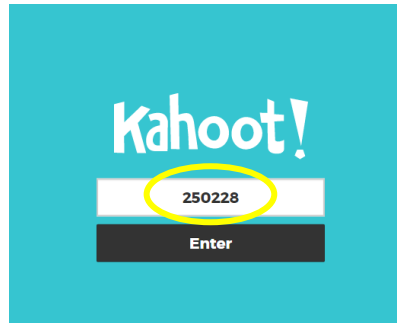
2.11. בתום הזמן, המערכת מציגה את מס' העונים עבור כל תשובה. למעבר לשאלה הבאה יש ללחוץ על Next וחוזר חלילה עד לסיום כל השאלות וגמר המשחק.



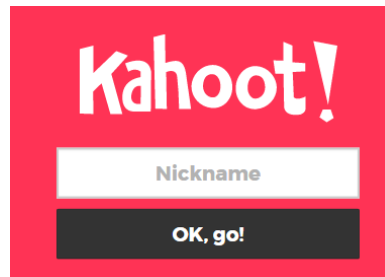
3. הנחיות כניסת **משתתפים** למשחק (מתבצע מתוך מכשירי הטלפון הניידים)

3.1. יש להקיש ב Google את המילה KAHOOT ולהיכנס לאתר <https://kahoot.it/>

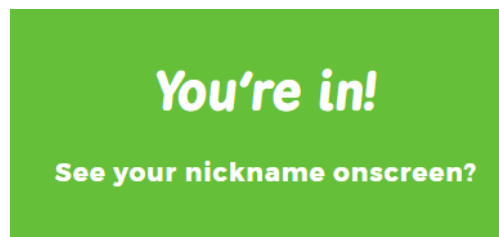
3.2. במסך המתקבל, יש להקיש את קוד המשחק כפי שהתקבל ממנחה המשחק וללחוץ על Enter



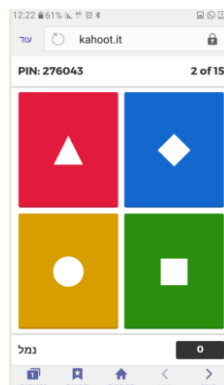
3.3. יש להקיש את שם השחקן וללחוץ על OK, go!



3.4. מתקבל אישור על המסך שהמשתמש נמצא בתוך המשחק וכעת יש להמתין להופעת השאלה הראשונה על המסך.



3.5. ברגע שהשאלה תוצג על המסך המרכזי, יופיעו על גבי המכשיר הנייד של כל משתתף ארבעת הצבעים של התשובות האפשריות לשאלה. יש ללחוץ על התשובה הנכונה מתוך המכשיר.



בהצלחה!